Nobura's Artifax

Mini-extension

MATÉRIEL

20 x jetons Artifax

MISE EN PLACE

Mélangez puis placez les jetons Artifax en une ou plusieurs piles face cachée. Piochez 4 jetons Artifax et placez-les face visible sous les Menaces actives pour former la réserve d'Artifax.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Cette mini-extension ajoute une action optionnelle gratuite, ainsi qu'un effet supplémentaire à l'action *Sélectionner un dé*.

Action gratuite Échange d'Artifax

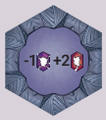
À tout moment lors de votre tour, vous pouvez prendre un jeton Artifax disponible et effectuer immédiatement l'ensemble de ses capacités. Les capacités du jeton Artifax n'activeront qu'une seule capacité de l'une de vos cartes en jeu. Après cela, placez le jeton choisi face cachée à côté de votre Leader. Piochez un nouveau jeton Artifax de l'une des piles pour remplacer celui-ci afin qu'il y ait toujours 4 jetons disponibles.

Vous ne pouvez pas prendre plus d'un jeton Artifax au cours d'un même tour, et vous ne pouvez pas prendre un jeton Artifax si vous en avez déjà un en face de vous.

Sélectionner un dé : modification

À chaque fois que vous sélectionnez le dé Néant, vous pouvez défausser un jeton Artifax se trouvant à côté de votre Leader. Ce jeton est alors retiré de la partie.

GLOSSAIRE

	Gagnez 1 Vie.
	Rappelez 1 de vos cartes en jeu.
	Redressez 1 de vos cartes Adepte en jeu.
	Placez 1 marqueur sur l'une de vos cartes en jeu.
	Pour le reste du tour, toutes les capacités agissent comme si vous possédiez 1 Adepte, 1 Technologie et 1 Rituel supplémentaires en jeu.
	Perdez 1 Vie pour augmenter de 2 la Force de votre Leader ou de l'un de vos Adeptes en jeu jusqu'à la fin du tour.
	Dépensez 1 Etherstone au choix, perdez 1 Vie et redressez jusqu'à 3 de vos Adeptes en jeu.
	Dépensez 1 Etherstone au choix pour placer 2 marqueurs sur une ou plusieurs de vos cartes en jeu.
	Dépensez 1 Etherstone au choix pour recevoir 2 Etherstones vertes.
	Dépensez 1 Etherstone au choix pour recevoir 2 Etherstones noires.
	Dépensez 1 Etherstone au choix pour recevoir 2 Etherstones blanches.
	Dépensez 1 Etherstone au choix pour recevoir 2 Etherstones rouges.
	Choisissez 1 de vos cartes en jeu et déclenchez une capacité d'un dé vert ou d'un intervalle 1>3.
	Choisissez 1 de vos cartes en jeu et déclenchez une capacité d'un dé rouge ou d'un intervalle 1>3.
	Choisissez 1 de vos cartes en jeu et déclenchez une capacité d'un dé blanc ou d'un intervalle 1>3.
	Choisissez 1 de vos cartes en jeu et déclenchez une capacité d'un dé noir ou d'un intervalle 1>3.
	Choisissez 1 de vos cartes en jeu et déclenchez une capacité d'un dé vert ou d'un intervalle 4>6.
	Choisissez 1 de vos cartes en jeu et déclenchez une capacité d'un dé rouge ou d'un intervalle 4>6.
	Choisissez 1 de vos cartes en jeu et déclenchez une capacité d'un dé blanc ou d'un intervalle 4>6.
	Choisissez 1 de vos cartes en jeu et déclenchez une capacité d'un dé noir ou d'un intervalle 4>6.